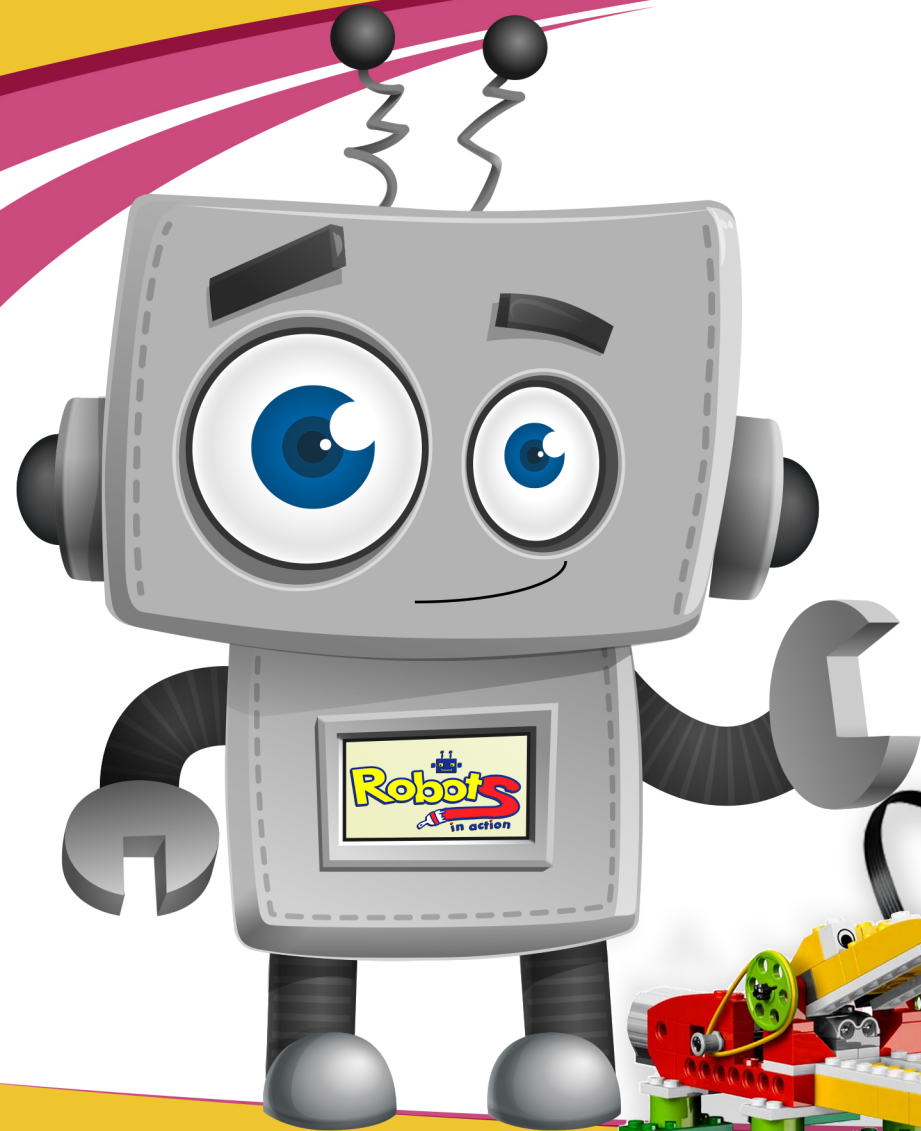


Robots

in action

Robótica y programación educativa
Nuevas tecnologías aplicadas a la educación



INFANTIL

Iniciación a la robótica y programación mediante el uso de múltiples herramientas ideadas para que cada día realicen una actividad diferente y se diviertan aprendiendo.

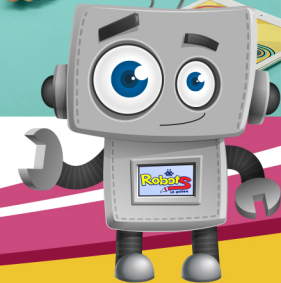
Beebot y Code & Go son el punto de partida ideal para enseñar el control, lenguaje direccional y programación, con múltiples recursos y actividades para enseñar formas, colores, números, secuencias y mucho más.

Con LEGO Duplo conocerán y comprenderá el funcionamiento de los engranajes.

Box Island es un divertido juego de programación con el que aprenderán algoritmos básicos, reconocimiento de patrones, secuencias, condicionales, etc.

Scratch Junior es la herramienta ideal para la inmersión en la programación por bloques.

Dough Universe será su primer kit de electrónica con el que podrán crear circuitos básicos que se moverán, iluminarán y emitirán sonidos.



PRIMARIA

Nuevo plan educativo con nuevas herramientas para facilitar la iniciación y evolución de los alumnos en informática, programación y robótica, con actividades individuales adaptadas a los conocimientos y habilidades de cada alumno.

Programación con diversas herramientas (de Scratch al código).

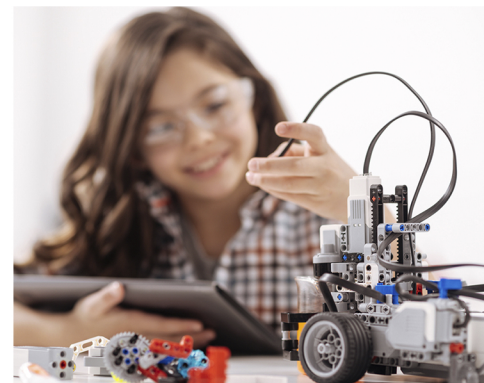
Robótica y programación con LEGO WeDo y Scratch.

Robótica avanzada con LEGO WeDo 2.0 y LEGO Mindstorm EV3.

Diseño y programación de videojuegos con Kodu y Unity.

Electrónica, robótica y programación con LEGO Spike y Neuron.

Diseño 3d con Tinkercad.



OBJETIVOS



Desarrollar su intuición científica y lógica, y su inteligencia espacial

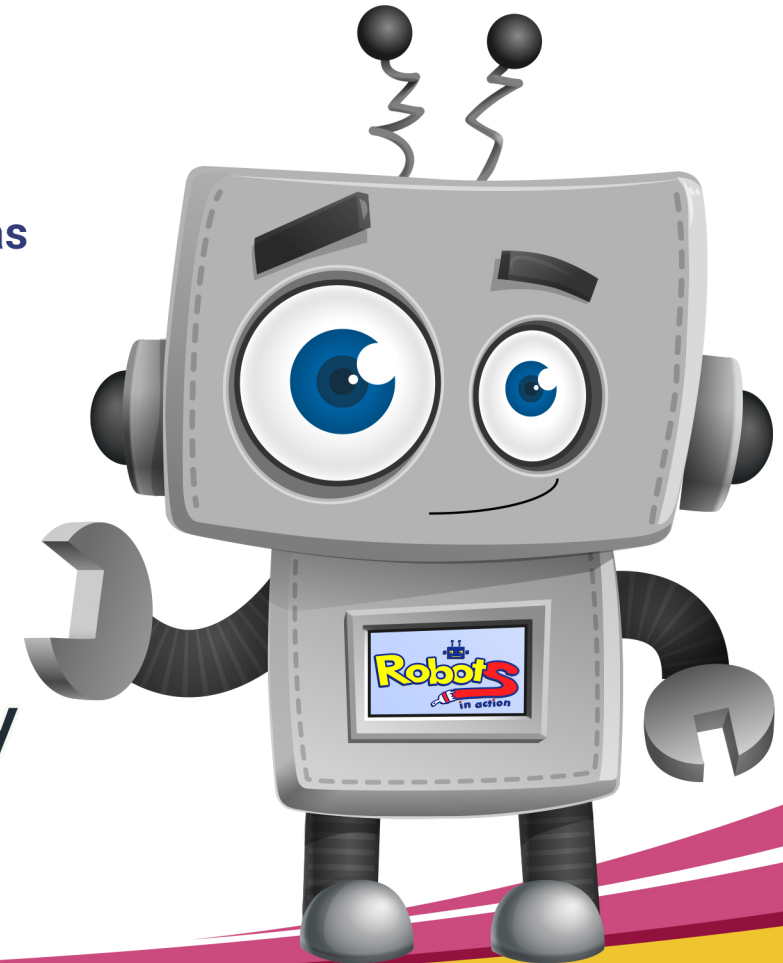
Potenciar sus habilidades de inventiva investigación y resolución de problemas

Proporcionarles habilidades de diseño, construcción y programación

Afianzar sus conocimientos de física y matemáticas

Crear auto-pensadores y auto-didactas activos

Habituarlos a conseguir sus metas



CLASES ON-LINE

El objetivo es que los alumnos continúen con la actividad de robótica con todas las herramientas que usamos de manera presencial en el colegio, desde casa.

Todo de forma individualizada, en grupos reducidos por curso escolar con un máximo de 12 alumnos por grupo, y con nuestros profesores especializados.

Igual que en las clases presenciales el curso tendrá una duración de 9 meses (de octubre a junio) con la posibilidad de incorporarse o darse de baja avisando una semana antes de la finalización del mes.

Hemos creado una Plataforma Online personalizada para que profesor y alumnos se puedan comunicar por videollamada, todas las semanas, y donde estarán disponibles todos los materiales didácticos.



Igual que hacemos en las clases presenciales se alternarán las clases de robótica con las de programación, haciendo llegar los kits necesarios a la casa de cada alumno. Será necesario disponer de un ordenador con Windows 7 o superior, o una tablet Android o iOS para los alumnos de infantil.

Disponemos de horarios flexibles de lunes a sábado en intervalos de 1 hora. La duración de las clases será de 60 minutos para primaria y secundaria, con la posibilidad de dar 2 clases semanales, y de 30 minutos para infantil.

*Cuando corresponda un bloque de robótica le haremos llegar a cada alumn@ los kits de LEGO Education, de los que podrán disponer un mínimo de 120 días (4 meses) en su domicilio para su uso y disfrute. Se facilitarán a su vez diseños de robots adicionales para que el alumn@ siga aprendiendo por su cuenta y sacar el máximo rendimiento a los kits, en el caso de primaria. El coste adicional será de solamente 20€ y se cobrará como matrícula al inicio del curso.

** No se repercutirá ninguna cantidad extra por la entrega y recogida de los materiales.

INFORMACIÓN Y RESERVAS



Nuevo método educativo más efectivo y divertido
Profesores altamente cualificados con amplia experiencia
Grupos reducidos

23 €/mes 1 hora a la semana

Borja Templado

609 09 82 89

borja.templado@robotsinaction.es

inscripciones@robotsinaction.es

